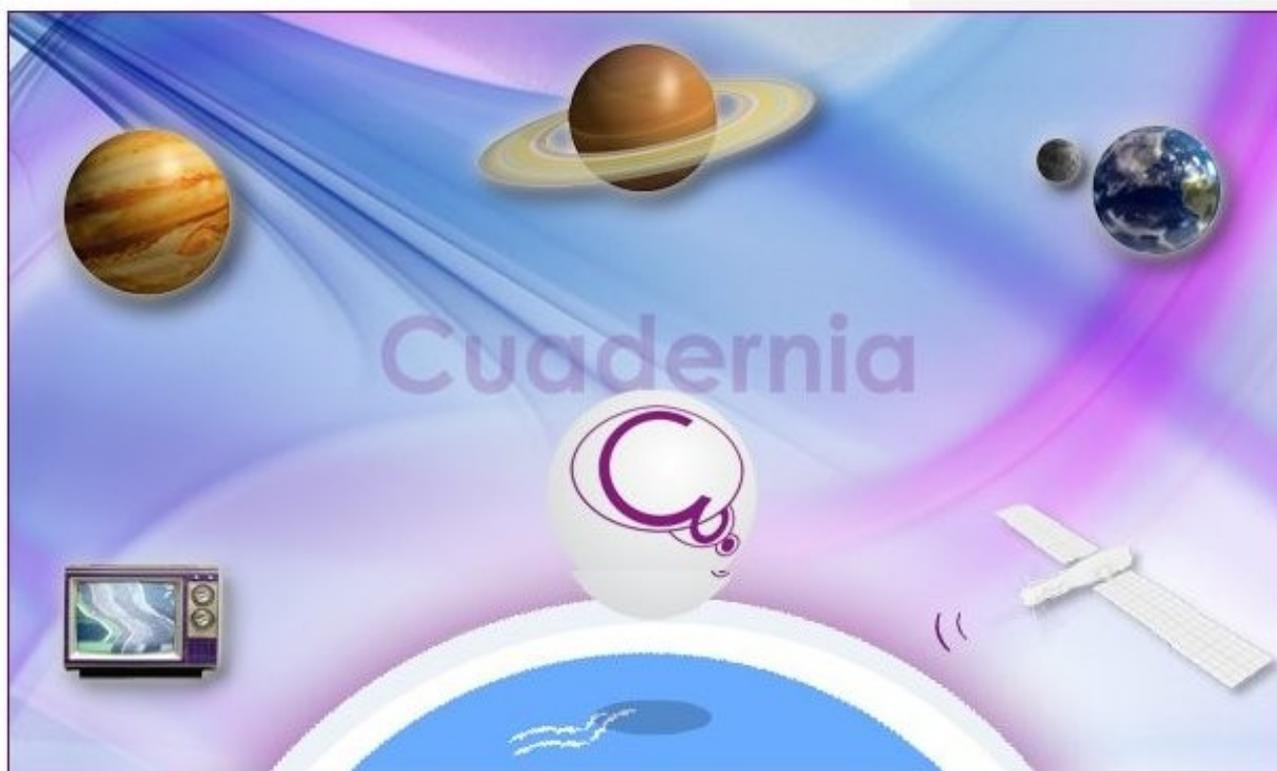


MANUAL BASICO DE CUADERNIA



instalación **manuales** on line
youtube utilidades **preguntas frecuentes**
foro ejemplos **USB** comunidad

Cuadernia es una aplicación desarrollada por la Junta de Castilla-La Mancha, totalmente gratuita que permite realizar unidades didácticas en forma de libro digital. Es una herramienta muy fácil y atractiva, que podemos usar on line (con cualquier sistema operativo) o descargarla en nuestro ordenador (con windows). Una vez elaborada se puede visualizar desde cualquier ordenador sin necesidad de conexión a internet, basta con hacer doble clic sobre el archivo index.html que genera la aplicación.

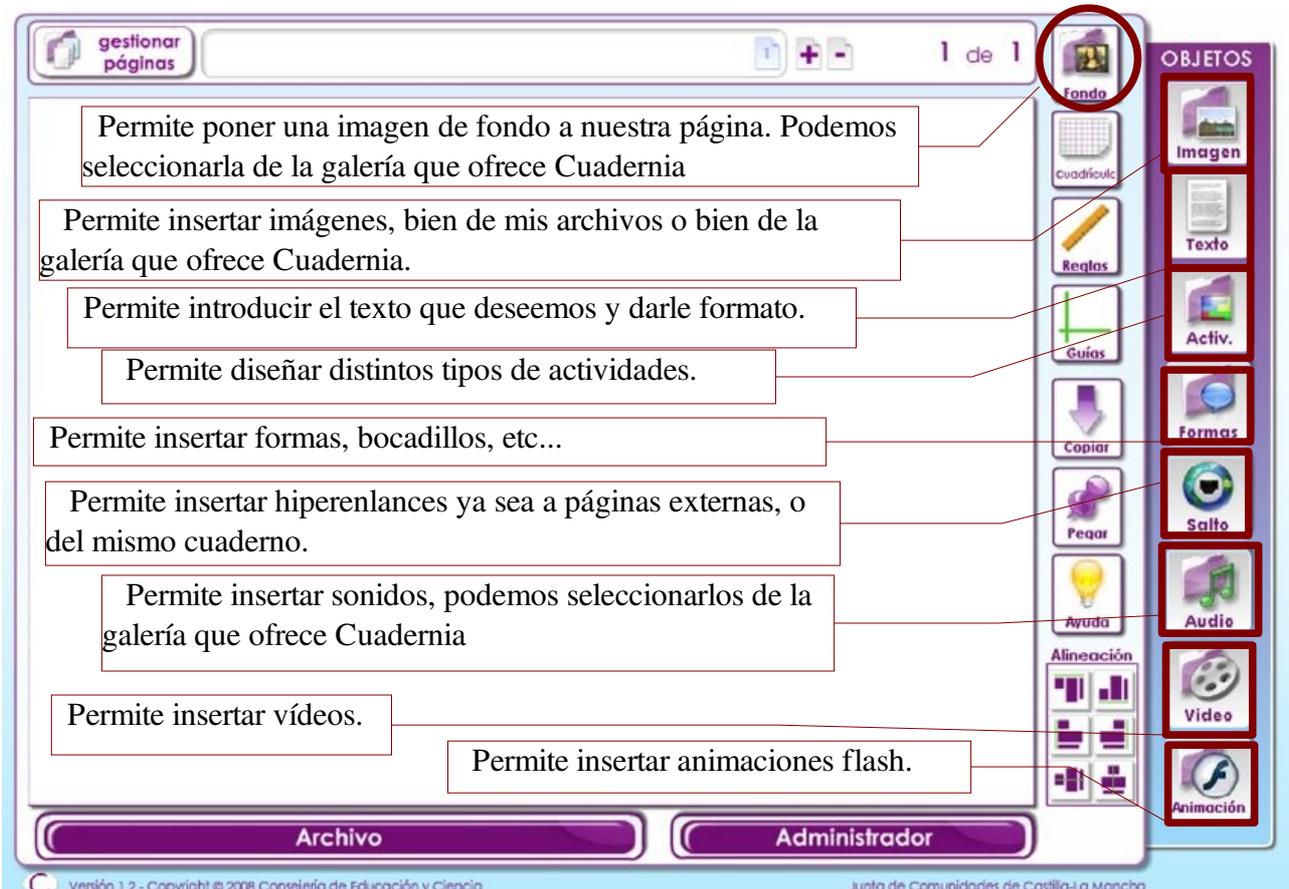
Podemos insertar directamente de la galería que ofrece imágenes, vídeos, actividades (tipo jclíc o hotpotatoes: sopas de letras, cucigramas, marcar la respuesta correcta, asociar...), enlaces, etc.

Pinchamos en la imagen anterior para acceder a cuadernia (<http://www.educa.jccm.es/educa-jccm/cm/temas/cuadernia>). Ahora para practicar, pinchamos en **on line**

En la parte inferior, aparece el menú "Archivo", y pasando el ratón por encima se despliegan las opciones. Elegimos "Nuevo"



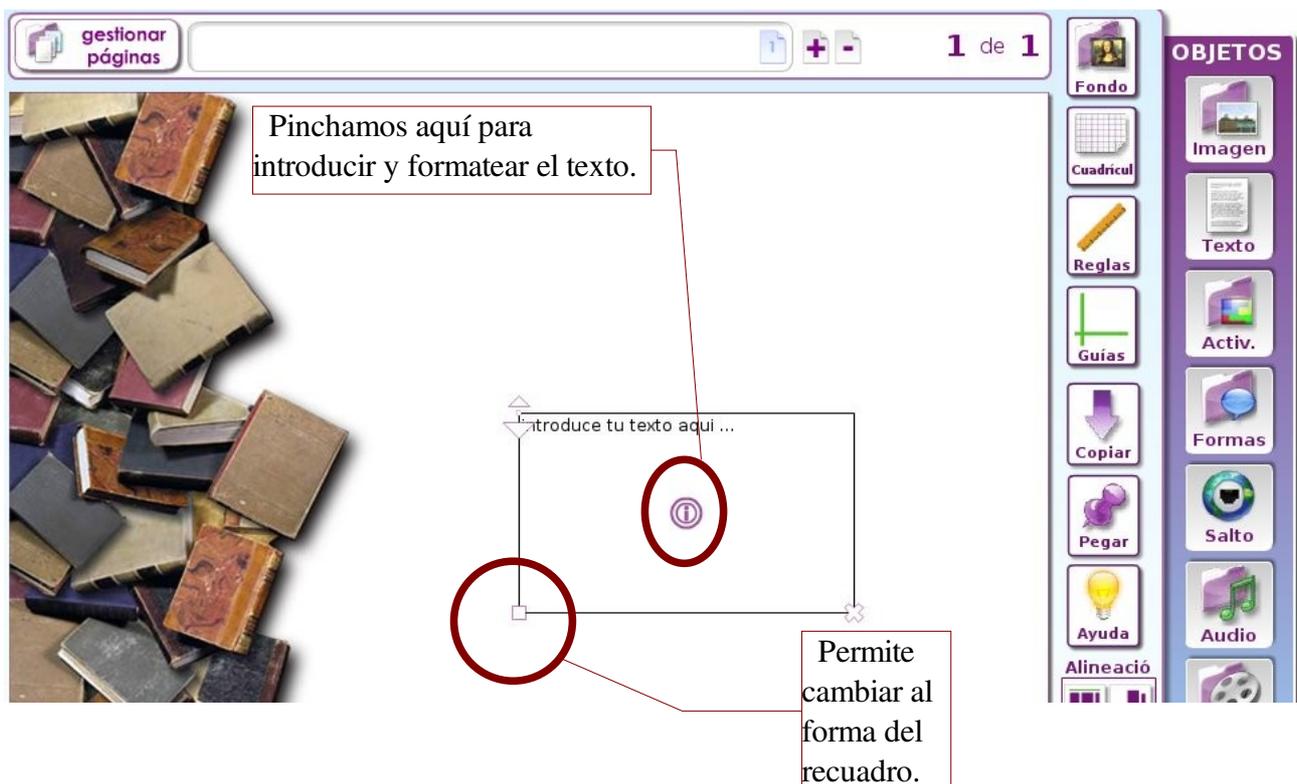
Ponemos nombre a nuestro cuaderno digital y pulsamos "Aceptar". Nos aparece la primera página de nuestro cuaderno y todas las opciones que pone a nuestra disposición el maquetador de Cuadernia.

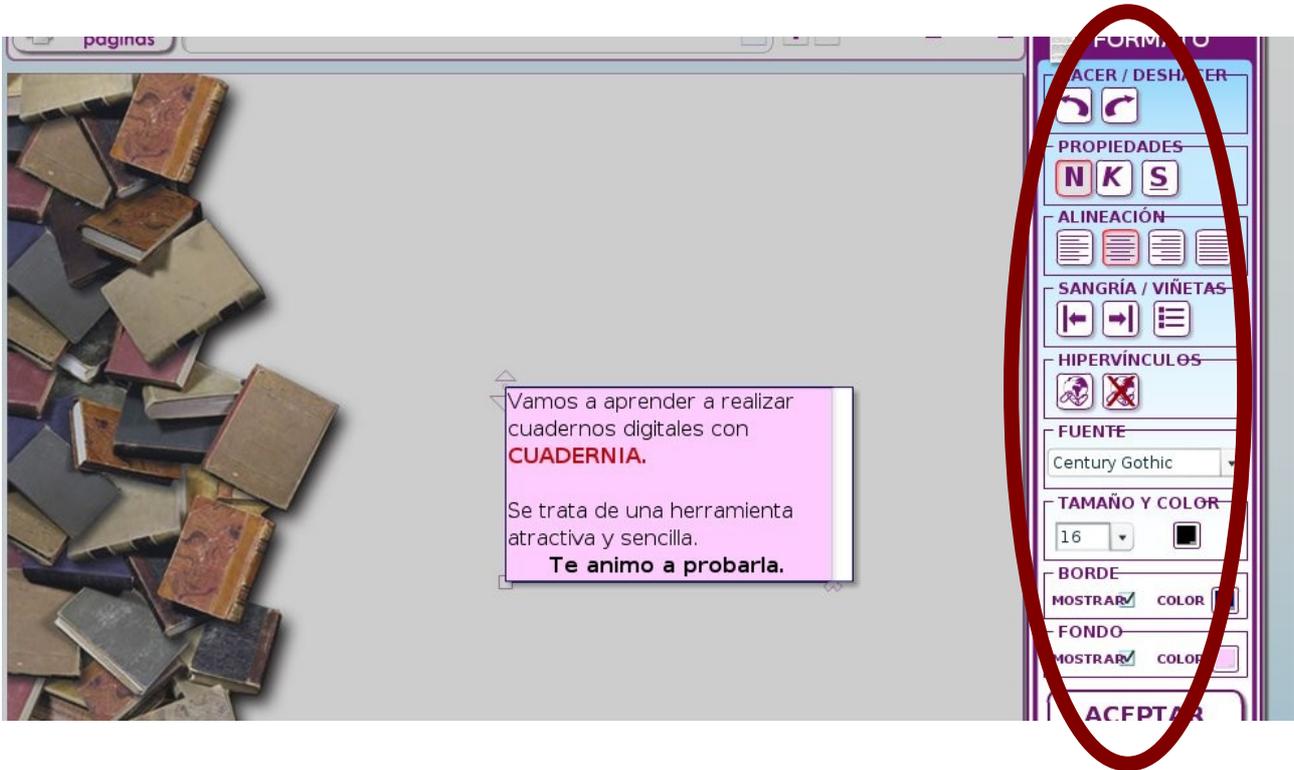


Vamos a elegir un fondo, lo seleccionamos, lo vemos en la pantalla de vista previa y aceptamos:



Ahora vamos a introducir un texto, para ello pinchamos en el botón "texto":





Damos la forma que deseamos al texto, y al final pinchamos en "Aceptar". Solo queda que cambiemos la forma y movamos el recuadro a nuestro gusto (pulsando y arrastrando el ratón cuando aparezca la manita).

Para insertar una imagen, es similar a insertar texto: pinchamos en la



seleccionamos la imagen que deseamos y visualizada en la vista preliminar, la acepto. Luego la muevo y redimensiono como desee.



Otra utilidad muy interesante es la de diseñar actividades interactivas, para ello vamos a crear una segunda página de nuestro cuaderno pulsando en la barra superior sobre el botón de añadir página 

Para crear mi actividad pincho en el objeto "Actividades", luego sobre

 y obtengo el menú con las distintas actividades:



Elijo la que deseo, pincho aceptar y sigo las instrucciones para realizarla (son muy fáciles).

Para terminar mi cuaderno y llevarlo a clase, tengo que utilizar el menú Exportar en la barra inferior Administrador. Lo guardo en mi ordenador y solo me queda descomprimirlo y pinchar sobre el index.html para verlo en cualquier ordenador sin necesidad de internet.